**Vế phần CODE:**

Mai, Giang , Quyền viết hàm main.

Mai vs Giang viết

hàm Up/Down + Display() .

Thay đổi cách hiện thị từ char sang int => giảm số lượng code nếu dung char để hiện thị.

Hàm ngắt TMR0 : int\_imia0 (void)

HT Quyền:

Blink\_Display

Display2

Display3

Ngắt tràn TMR0 tính 1s .

Dùng TMR1 để LCD nhấp nháy mỗi 100ms khi vào Set Mode

Delay dung TMR2

Cải tiến hàm UP/DOWN nhấn giữ 100ms dung TMR3.

Cải tiến Display trong hàm main, cứ thay đổi 1s mới hiển thị.Không quét LCD liên tục.

Quét 5 lầnx5ms = 25ms,

Nhấn giữ nhiều nút thì vô hiệu.

**Về phần test case:**

Quyền viết tất cả các trường hợp test.

Mai và Giang bố cục lại (chia các phần lớn nhỏ….)